



geoxite

Programa de Capacitación de Conceptos y Aplicación Práctica de
Gestión Ágil de Proyectos GIS

Reseña

Este documento describe los contenidos de un curso orientado a introducir en los conceptos básicos para el entendimiento de la cultura ágil, como parte del proceso de gestión de los proyectos.

La descripción de los conceptos básicos, las herramientas utilizadas y el proceso general de desarrollo de proyectos GIS sustentado en procesos ágiles, permite a los participantes tener mayor control sobre aquellos imponderables que pueden ser de alto costo e impacto sino se está preparado para enfrentarlos.

Es importante señalar que el curso tiene una duración de 9 horas cronológicas dispuestas en horarios acordados entre Geoxite y el mandante.

El próximo cuadro describe en detalle las condiciones del curso a impartir

Gestión Ágil de proyectos GIS

Nombre Curso: Gestión Ágil de Proyectos GIS	Codificación GX-GAPG	Duración 9 horas	
Descripción: Este curso tiene por finalidad entregar al alumno conceptos y herramientas básicas de gestión de proyectos ágiles para efectos de que pueda abordar sus proyectos con mayor seguridad en términos de avance y control de su objetivo final.			
Requisitos Previos Este curso va dirigido a profesionales y técnicos de diferentes áreas, que ya posean ciertos conocimientos y/o participación en proyectos GIS.			
Objetivos <ul style="list-style-type: none">Entregar la base teórica, conceptos y herramientas básicas para la gestión ágil de proyectos GIS.Administrar y apoyar a equipos de trabajo para mejorar su capacidad productiva con menor incertidumbre.Aplicar herramientas y metodologías ágiles.			
Aprendizaje Esperado <ul style="list-style-type: none">Entender que es y que no es agilidad.Adquirir conocimientos para procesar historias de usuarios de forma ágil.Obtener habilidad en el manejo de personal Kanban.			
Materiales Se facilitará a los alumnos presentación que contiene elementos para reforzar su aprendizaje. Se harán ejercicios prácticos para reforzar conceptos.			
Unidades	Clave	Horas	
		Teo.	Prác.
¿Qué es la Gestión Ágil de Proyectos?	GX-GAPG-01	02	01
Herramientas y métodos para la gestión	G X - G A P G-02	02	01
Desafío Personal Kanban	G X - G A P G-03	02	01

Total de horas		06	03
----------------	--	----	----

Clave % Unidad	A P R E N D I Z A J E S E S P E R A D O S	C O N T E N I D O S M Í N I M O S	E S T R A T E G I A S M E T O D O L Ó G I C A S Y E V A L U A T I V A S
G X - GAPG-0 1	Al término de la unidad el Alumno estará en condiciones de: ¿QUÉ ES LA GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS?		
50%	Comprender los orígenes de las metodologías ágiles	Descripción General de: • Orígenes o Precusores o Evolución	Se realizará una clase expositiva ocupando medios visuales, utilizando dibujos y esquemas
50%	Conceptos básicos metodología	Descripción general de: • Herramientas • Métodos.	Ídem

Contenidos Detallados

Clave %	APRENDIZAJES ESPERADOS	CONTENIDOS MÍNIMOS	ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS Y EVALUATIVAS
Unidad	Al término de la unidad el Alumno estará en condiciones de:		
G X - GAPG-02	HERRAMIENTAS Y MÉTODOS PARA LA GESTIÓN		
40%	Comprender focalización y porque la persistencia	Generalidades de: <ul style="list-style-type: none"> • Mejorar el global sobre el particular • Ventajas de focalizar. 	Se realizará una clase expositiva ocupando medios visuales, utilizando dibujos y esquemas, más ejercicios prácticos.
60%	Mejorar trabajo en equipo mediante retrospectivas y Stand up meeting	Descripción y práctica general de: <ul style="list-style-type: none"> • Objetivos de retrospectivas. • Por que mejorar inteligencia colectiva. • Entender que es el Stand up meeting 	Ídem además de considerar prácticas y ejercicios

Clave %	APRENDIZAJES ESPERADOS	CONTENIDOS MÍNIMOS	ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS Y EVALUATIVAS
Unidad	Al término de la unidad el Alumno estará en condiciones de:		
G X - GAPG-01	DESAFÍO PERSONAL KANBAN		
25%	Comprender el desafío	Fundamento General de: <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es el Kanban? • ¿Por qué el desafío? 	Se realizará una clase expositiva ocupando medios visuales, utilizando dibujos y esquemas, más prácticas.
45%	Crear Kanban Personal	Descripción y práctica general de: <ul style="list-style-type: none"> • Creación guiada de personal Kanban • Revisión de Kanban Personal 	Ídem además de considerar prácticas y ejercicios
30%	Mejores prácticas aplicadas para mejorar Kanban.	Mejorar Kanban Personal: <ul style="list-style-type: none"> • Test de aceptación para kanban • Definir rebanada óptima • Mejor descripción de etiquetas 	Se realizará una clase expositiva ocupando medios visuales, utilizando dibujos y esquemas

1.